

TUYỂN TÁC PHẨM THIẾT KẾ NHÂN VẬT YURU

Ngày 6 tháng 1 năm 2020

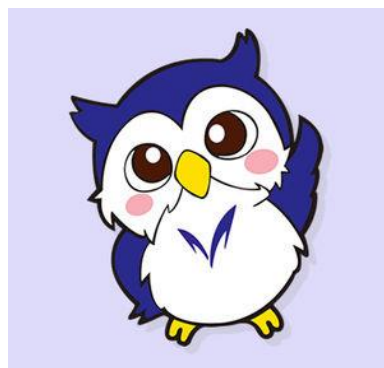
TRƯỜNG NHẬT NGỮ MIDREAM

Ý định tuyển:

Nhằm thúc đẩy quảng bá hình ảnh cho trường, trường Nhật ngữ Midream đang tuyển các thiết kế nhân vật Yuru chính thức cho trường. Nhân vật này sẽ được dùng để in trên các tờ rơi giới thiệu về trường, quảng bá trên mạng, in trên các vật dụng...

Nội dung tuyển:

- ① Nhân vật cần có đầy đủ tứ chi, nếu nhân vật khác con người, không chỉ định bất kì mô típ nào như động vật...
- ② Khi nộp lại cho trường, cần nộp sản phẩm cùng với giấy tham gia dự tuyển thiết kế nhân vật Yuru cho trường Midream.
- ③ Không bắt buộc phải ghi ý đồ thiết kế tác phẩm, nhưng nếu có ghi thì ý đồ của tác phẩm sẽ dễ hiểu và sẽ có lợi thế hơn trong mắt người tuyển chọn.
- ④ Tên của nhân vật (mang tính tham khảo): Yume chan, Midoriko, Dream chan...
- ⑤ Tham khảo những ý tưởng cho nhân vật dưới đây:



- ⑥ Về ý tưởng thiết kế, thì 1 người có thể nộp nhiều ý tưởng khác nhau.
- ⑦ Ứng tuyển tác phẩm đã được hình ảnh hóa, hoặc có thể nộp bảng vẽ tay hoặc hình minh họa.

Điều kiện tham gia : Tất cả học sinh đang học tại trường Nhật ngữ Midream, hoặc những học sinh đã tốt nghiệp

Thời gian ứng tuyển : Từ ngày 10/01/2020~ngày 7/2/2020

Thời gian bình chọn : Từ ngày 13/2/2020~ngày 21/2/2020

Ngày công bố kết quả : ngày 23 tháng 2, trên trang web của trường

Lễ trao giải : Thời gian và địa điểm của lễ giao giải sẽ được thông báo đến người nhận giải sau.

Tiền thưởng :

- Giải nhất được yêu thích: 3 man (1 người)
- Giải nhì được yêu thích: 2 man (1 người)
- Giải ba được yêu thích: 1man (1 người)

Giải tác phẩm được chọn: 3 man (1 người)

* Nếu không có tác phẩm nào được trường chọn là nhân vật Yuru của trường, thì sẽ không các giải tác phẩm được chọn.

* Có thể nhận được cùng lúc giải được yêu thích và giải tác phẩm được chọn.

Phương pháp ứng tuyển:

Có thể ứng tuyển qua mail hoặc ứng tuyển trực tiếp trên văn phòng trường.

Ứng tuyển bằng cách nào cũng cần phải viết giấy ứng tuyển tham gia thiết kế nhân vật Yuru cho trường.

Đối với học viên đang học tại trường: Cần ghi mã số sinh viên, quốc tịch, tên.

Đối với sinh viên đã tốt nghiệp: Cần ghi tên trường đang học, quốc tịch, tên

- ① Lưu tác phẩm đã thiết kế thành hình ảnh (chỉ ở định dạng JPG, JPEG, PDF) và đính kèm vào địa chỉ email sau cùng với giấy ứng tuyển tham gia thiết kế nhân vật Yuru cho trường.

Địa chỉ mail ứng tuyển: cheng@midream.ac.jp

Download giấy ứng tuyển tham gia thiết kế nhân vật Yuru cho trường tại đây

- ② Với bản vẽ tay hoặc hình minh họa, có thể nộp trực tiếp tại căn phòng tầng 3 Honkan, hoặc văn phòng tầng 1 2gokan. Khi nộp tại văn phòng trường, cần ghi giấy ứng tuyển tham gia thiết kế nhân vật Yuru cho trường

Phương pháp tuyển chọn:

- ① 〃 Tất cả các tác phẩm sẽ được công bố ảnh danh trên weibo và Twitter chính thức.
- ② Điểm số sẽ được tính từ số lần Like và Share trên weibo (<https://www.weibo.com/u/7275813582>) và Twitter

※1 lần Share sẽ được tính thành 1 điểm và 1 lần Share sẽ được tính thành 1 điểm.

Chỉ những lượt Like và Share trực tiếp từ trang Weibo và Twitter chính thức của trường mới được tính điểm. Không tính điểm trên những bài Share và Like của bài viết đã được Share lại.

- ③ Giải thưởng tác phẩm được chọn sẽ được nhà trường lựa chọn, bất kể số điểm trên Weibo và Twitter.
- ④ Nếu không có tác phẩm nào được chọn làm nhân vật của trường, thì sẽ không có giải thưởng cho tác phẩm được chọn.

Chú ý:

※Không bắt chước lại thiết kế của người khác.

※Nhà trường không thể chịu trách nhiệm cho bất kỳ hành vi xâm phạm thiết kế của người ứng tuyển.

Xử lý bản quyền:

- Tác phẩm cần là tác phẩm gốc, chưa được công bố trong và ngoài nước.
- Tác phẩm được chọn sẽ trở thành nhân vật đại diện cho trường Nhật ngữ Midream, được sử dụng để in, quảng bá trên trang web của trường, và được dùng để làm các vật dụng PR cho trường.
- Đối với các tác phẩm không được nhận giải, thì quyền tác giả vẫn thuộc về người ứng tuyển, tuy nhiên nhà tổ chức có quyền trình bày tất cả các tác phẩm được ứng tuyển trên các tài liệu in, triển lãm, trang web...
- Người chiến thắng giải thưởng phải gửi một bản sao của dữ liệu thiết kế ban đầu hoặc một bản sao của bản gốc trong vòng một tuần sau khi được liên hệ thông báo kết quả. Ngoài ra, khi sử dụng tác phẩm giành giải thưởng, thiết kế và biệt danh có thể được điều chỉnh hoặc yêu cầu chỉnh sửa một phần bởi người tổ chức.
- Đề phòng rủi ro rằng tác phẩm được gửi có thể mâu thuẫn với các quyền của bên thứ ba như bản quyền, quyền chân dung, quyền thương hiệu, quyền thiết kế, v.v., vui lòng nộp đơn sau khi có được sự cho phép cần thiết theo trách nhiệm của người ứng tuyển.
- Nếu tác phẩm dự tuyển giống với thiết kế được công bố trước đó hoặc vi phạm quyền sở hữu trí tuệ của bên thứ ba (bao gồm cả vi phạm sau khi gửi), sau khi kết quả giải thưởng được công bố có thể bị hủy theo quyết định của ban tổ chức.
- Trong trường hợp khiếu nại hoặc tranh chấp khác phát sinh từ bên thứ ba liên quan đến tác phẩm đã nộp, người ứng tuyển sẽ chịu trách nhiệm. Ngoài ra, nếu có hành vi thúc đẩy các hoạt động chống xã hội bị phát hiện, tác phẩm sẽ không được xem xét. Giải thưởng sẽ bị hủy mà không cần thông báo, ngay cả khi đã có thông báo kết quả. Chúng tôi không bồi thường cho bất kỳ thiệt hại gây ra trong trường hợp đó
- Tác phẩm dự thi sẽ không được hoàn trả lại.
- Người chiến thắng có thể được yêu cầu sửa đổi vài chỗ trong tác phẩm. Trong trường hợp đó, sẽ không tính là xâm phạm quyền tác giả. Nếu người được trao giải là trẻ vị thành niên được trao, cần có sự đồng ý của phụ huynh.
- Người nhận giải sẽ được công bố theo tên đã đăng kí lúc ứng tuyển.
- Nếu cần phải đàm phán các vấn đề khác ngoài những vấn đề được nêu trong hướng dẫn ứng tuyển này, quyết định sẽ được đưa ra bởi nhà tổ chức. Ứng viên có thể rút đơn nếu không đồng ý với các chi tiết, nhưng nhà tổ chức sẽ không chịu trách nhiệm bất kỳ chi phí nào phát sinh khi ứng tuyển.